

# CLUB NEWS



vol.  
**1280**

2020・2021  
MEETING

2021-2022年度 奉仕しよう みんなの人生を豊かにするために  
国際ロータリーテーマ

〒990-0031 山形市十日町1-1-26 歌懸稲荷神社社務所ビル2F TEL(023)632-7777 FAX(023)624-5200

例会 毎週火曜日12:30~13:30(但し第5週は18:30~) 会場 ホテルメトロポリタン山形

- |                 |               |               |
|-----------------|---------------|---------------|
| ■ 会長 長橋 正人      | ■ 職業奉仕 今野久仁正  | ■ 副幹事 佐竹 猛    |
| ■ 会長エレクト 石山 徳昭  | ■ 社会奉仕 諏方 均   | ■ 会計 阿部 美春    |
| ■ 副会長 玉ノ井憲史     | ■ 青少年奉仕 鹿野 淳一 | ■ S A A 柴田 修英 |
| ■ 直前会長 小林 敏郎    | ■ 国際奉仕 奥山 宏   |               |
| ■ クラブ管理運営 相川 博昭 | ■ 幹事 佐藤 太     |               |

国際ロータリー会長 シェカール・メータ(インド)  
第2800地区ガバナー 矢口 信哉(東根)  
第5ブロックガバナー補佐 結城 和生(山形西)



奉仕しよう みんなの  
人生を豊かにするために

◆日時/2022.3.15 11:30 ◆例会場/YES\*7

## 会長挨拶



皆さん、こんにちは。本日の例会は延期になっておりました職場訪問例会という事で、相川会員の山形eスポーツスペース(YES\*7)にお邪魔しております。相川会員にはお忙しい処、大変なお手数をお掛け致しまして、お詫び申し上げますと共に心から感謝申し上げます。本当にありがとうございました。限られた時間ではありますが、eスポーツとは何ぞやという事を体験して頂きたいと思います。

さて、ご報告がございませう。予てより、地区ガバナー事務所より米山奨学生世話クラブを引き受けて欲しいというご依頼がございました。中央ロータリーとしては昨年12月の役員会で条件付きでお請けするとい

う事でご承認を賜り、その旨で回答申し上げておりましたが、この度、山形大学人文社会学部に在籍する「アバス・ドゥワディさん」というネパール人の男性の方をお願いしたいとのご連絡がありましたので正式に世話クラブをお引き受け致しました。我がクラブとしては2010~2011年度以来の世話クラブという事になりますが、色々のご意見のある米山奨学生の在り方について改めて考える良い機会ではないかと考える次第です。なお、カウンセラーは私長橋が務めさせていただきますが、是非カウンセラーを経験したいというメンバーがいらっしゃいましたら変更可能ですので是非お申し出下さればと思います。

それでは、今日も宜しくお願い致します。ありがとうございました。

## 職場訪問 例会



### 本日出席・修正出席

	会員総数	出席義務出席数	出席会員数	出席率
本日出席	38名	—	26名	—
修正出席				
他クラブでメイクアップされた会員				



企業訪問先YES7\*7の社長  
相川クラブ管理運営委員長

新聞氏による説明



### ●山形eスポーツスペースのコンセプト説明

『ヤマガタのデジタルライフをアップデートする』

eスポーツの交流を通じて、デジタル社会における新しい暮らしと楽しみ、文化の創出に取り組んでまいります。

- ① 山形の若者文化創出=デジタルエンターテインメントを通じて若者文化とデジタル人材の育成に寄与します。
- ② 中心商店街の活性化=若者からシニアまで交流出来る【場】の創出を通じて、街の賑わいづくりに寄与します。
- ③ 高齢者のデジタル活用支援=デジタル体験を通じてシニア世代の脳トレや生きがいづくりに寄与します。

### ●3月より小学生・中学生向けプログラミングスクール(d—d-school)の運営を始めた旨の報告。

#### ●eスポーツ及び施設について(メディア事業部長 新関俊太郎氏より)

- ① eスポーツ業界の可能性と現状の説明。
- ② ゲーミングPCの性能の紹介。
- ③ eスポーツの種類の説明。

格闘ゲーム、スポーツゲーム、レーシングゲーム、パズルゲーム、若者が好んで遊んでいるAPEXレジェンズやフォートナイトなどゲームタイトルやシニアでも楽しんで頂ける麻雀・将棋に至るまで電子機器(エレクトロニクス)で対戦するゲームをeスポーツと呼んでいる。

- ④ 簡単なデモンストレーション。
- ⑤ デジタル体験としてマイクラフトを皆さんで体験した。